



ロケテスト実施中

8月19日(水)~9月8日(火)

現在ご使用中のAimeでプレイ可能です。



世界最強リーグを制覇しろ!

REGULAR LEAGUE 参戦リーグで戦い方が変わる!



監督契約で選択したホームタウンによって所属するリーグが変わり対戦相手も変化。

プレミアディビジョンで好成績を取めると
チャレンジツアーに挑戦!



ダービーマッチやライバルクラブなど試合を盛り上げるストーリーイベントも登場。

※WCCF2013-2014をプレイ中の場合、ホームタウンを引き継いでレギュラーリーグ1stディビジョンからスタートします。
WCCF2013-2014のレギュラーリーグは引き続きプレイ可能ですが、ロケテストで監督契約を行った場合、WCCF2013-2014のレギュラーリーグは2ndディビジョンからスタートします。

CHALLENGE TOUR 各国ツアーで評価を上げろ!



チャレンジツアーでは、各国の強豪と対戦。勝利を重ねることにより監督評価もアップ!

監督評価を高めることによって
好条件のオファーが発生!



チャレンジツアーで勝利すれば選手達も大きく成長!



ツアー中の練習では、交流戦が実施可能。上手く効果を上げれば進化チームスタイルGET!



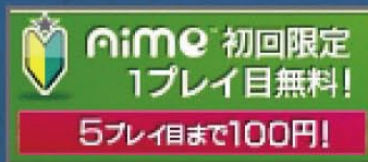
交流戦には選手名鑑にリストアップされているその地域の選手が登場。

初心者でも安心!

チュートリアルモード登場! 5プレイ目まで100円でプレイOK!



10プレイでWCCFの基本的な遊び方を学ぶことができます。



AimeにWCCFのプレイデータが無い場合のみ、初回無料、2~5プレイ目まで100円でプレイできます。

※チュートリアル中の状態でWCCF2013-2014をプレイした場合、レギュラーリーグは2ndディビジョンからスタートします。
※チュートリアル中の状態でWCCF2013-2014をプレイし、再びWCCF2015-2016をプレイした場合、チュートリアル終了状態になります。

転載禁止

ロケテストでは新カードの払い出しはありません。ソフト内容は予告なく変更される場合もございます。不具合が発生する場合がありますのであらかじめご了承下さい。Aimeカードに関するデータ破損などの責任は負いかねます。





ロケテスト実施中

8月19日(水)～9月8日(火)

現在ご使用中のAimeでプレイ可能です。

WCCF2010-2011以前のクラブチーム(1C)カードではプレイできません。



真の世界No.1決定戦開幕! GRAND TROPHY 世界No.1の称号を手に入れる!

レギュラーリーグで好成績を収めると出場権獲得!

参加はバーサスモードなので任期を減らさずチャレンジ!

試合結果によりポイントGET!

開催期間後の最終ランキングで優勝/昇格/降格が決定!

※ロケテスト中のグランドトロフィー開催期間は3日間サイクルになります。

上位クラスへの昇格を目指せ!

クラス構成	エントリー試合数	対戦形式
ワールドクラスA	10試合	ネットワーク対戦
ワールドクラスB	10試合	ネットワーク対戦
エリアクラスA	5試合	ネットワーク対戦&CPU対戦
エリアクラスB	5試合	ネットワーク対戦&CPU対戦
ローカルクラス	3試合	CPU対戦

開催期間終了後にランキング順位によって上位クラスへの昇格、下位クラスへの降格が行われます。順位によってはプレイオフが発生し、勝利することにより残留することができます。

※ロケテストでプレイしたグランドトロフィーワールドクラスA優勝回数以外のデータ(参加クラス/試合数etc.)は、製品版でリセットされます。
 ※ワールドクラスで対戦相手が見つからない場合は、フレンドリーマッチになります。
 ※グランドトロフィーの出場権は、開催期間終了後に再びレギュラーリーグで出場権を獲得する必要があります。
 ※ネットワーク対戦はロケテスト開催店舗のみとなりますが、開発スタジオからマッチングする場合もございます。

チームスタイルによる個性を強調!

プレイモーション大量追加! クラブチームスタイル導入!

試合展開も大幅変化!

特定クラブに在籍したことのある選手でチームを構成すると...
 ※クラブチームスタイルは一部のクラブでしか発生しません。

ロケテストに関する注意事項

- バージョンをまたいでプレイした場合、秘書を選び直す必要があります。
- バージョンをまたいでプレイした場合、監督オファーの都市は変わりませんが、一部契約内容が変更になります。
- ロケテストでは協会エンブレムは初期状態で表示されます。
- ロケテストではデータ対戦の放送はありません。
- ロケテストでは9月8日(火)のユニバーサルカップは開催されません。
- トーナメントモードの大会参加権は共通ですが、WCCF2015-2016でオーシャンズカップを優勝してもワールドトロフィーの出場権を獲得することはできません。
- トーナメントモードの大会進行状況はWCCF2013-2014とWCCF2015-2016でそれぞれ別に保存されます。
- クラブチームリスト画面の参加可能タイトルは、直前にプレイしたバージョンのもので表示されます。正しい参加可能タイトルはクラブチーム画面にてご確認ください。
- ロケテストで獲得した下記のアイテムは、WCCF2013-2014でプレイした場合、別のアイテムで表示されますが、製品版では引き続き使用することができます。
 監督ライセンス/監督称号/進化チームスタイル/ユニフォーム