



WORLD CLUB
Champion Football
2013-2014

ロケテスト版をプレイされるお客さまは必ずお読みください。

⚠ セーブデータに関する注意事項

ロケテスト版をプレイした後のクラブチームデータで、異なるバージョンのWCCFをプレイした際のご注意

12-13製品版



ロケテスト版



13-14製品版



**✗ 12-13製品版を
プレイ時に消えてしまうデータ**

ネーションズカップの 進行状況

12-13製品版でネーションズカップに出場中のクラブチームデータでロケテスト版をプレイするとネーションズカップの進行状況はリセットされます。



トーナメントモードの 各タイトルの進行状況

ロケテスト版でトーナメントモードの各タイトルを進行中のクラブチームデータで12-13製品版をプレイすると各タイトルの進行状況はリセットされます。



※ワールドトロフィー及び、オーシャンズカップの進行状況はリセットされません。

ロケテスト版で排出された レアカードの登録データ

ロケテスト版で排出されたレアカードは、12-13製品版では認識されません。ロケテスト版でチーム登録したまま、12-13製品版をプレイすると該当選手の成長データが消えてしまいますのでご注意ください。
※13-14製品版では使用可能予定です。



**○ 12-13製品版を
プレイ時に引き継がれるデータ**

ゴールデンチャンピオンシップ、 ワールドトロフィーランキングの結果

ゴールデンチャンピオンシップ、ワールドトロフィーランキングの結果は12-13製品版でも受け取りが可能です。



**○ 13-14製品版を
プレイ時に引き継がれるデータ**

選手の追加能力

ミーティングルームの特別指導で獲得した追加能力は、12-13製品版では確認できませんが13-14製品版で反映されます。



選手名鑑(WORLD PLAYERS LIST)に 登録された選手データ

12-13製品版では確認できませんが13-14製品版で反映されます。



秘書の選択データ および成長データ

13-14製品版にて監督能力の継承を行うまで、秘書の変更はできませんのでご注意ください。



ロケテスト版で新しく追加された 監督称号

12-13製品版では確認できませんが13-14製品版で反映されます。

※12-13製品版でプレイしたレギュラーリーグの勝敗は正しく反映されませんが、順位/勝ち点/得失点差は正しいものになります。

※12-13製品版でのプレイは、ウィークリーボーナスの対象にはなりませんのでご注意ください。

転載禁止

ソフト内容は予告なく変更される場合もございます。不具合が発生する場合がありますのであらかじめご了承下さい。Aimeカードに関するデータ破損などの責任は負いかねます。

SEGA®