

# ロケテスト実施中

現在ご使用中のAimeでプレイ可能です。



WCCF2010-2011以前のクラブチーム (IC)カードではプレイできません。

※別掲の「セーブデータに関する注意事項」もお読みください。

## 新タイトル開幕!

★ 新たなる全国チャンピオンの道を切り開け!

### UNIVERSAL CUP

任期が減らない

店内対人戦

1日4回開催

●12:00～ ●15:00～ ●18:00～ ●21:00～  
※店内スケジュールの進行状況により  
開催予定時間が前後することがあります。



開催タイミングになったら「VERSUS MODE」からエントリー

優勝すると・・・

★育成用デジタルカードがもらえる!  
※デジタルカードの内容は開催回によって変わります。

第3回優勝賞品

>> 6試合後開催

育成用デジタル選手カード  
イケル・カシージャス

★さらに UNIVERSAL CHAMPIONSHIP にエントリー!



### UNIVERSAL CHAMPIONSHIP

店内データ対戦

毎日開催



ユニバーサルカップ優勝チーム  
による店内データ対戦



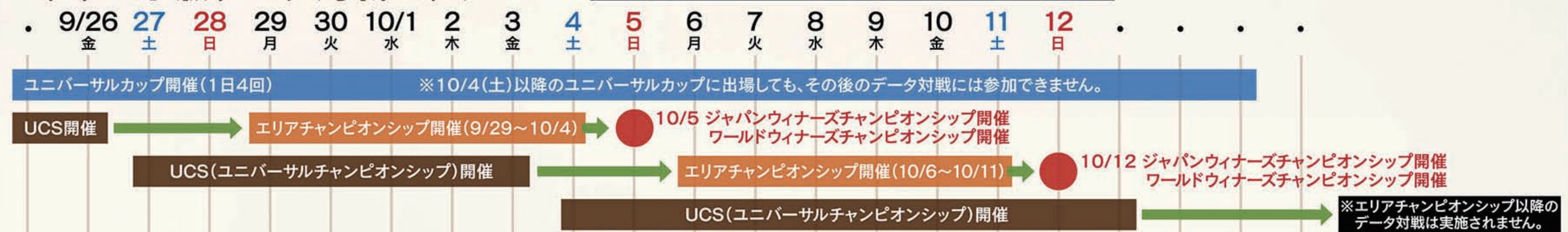
優勝チーム(店舗代表)は  
エリアチャンピオンシップに出場!



データ対戦を勝ち上がり  
世界一を目指せ!

※当日4回全てのユニバーサルカップが終了した後のフレンドリーマッチから、当日のユニバーサルチャンピオンシップが放映されます。それまでは前日分のユニバーサルチャンピオンシップが放映されます。

#### ロケテスト版データ対戦スケジュール ※本ロケテスト版のデータ対戦結果は、開催期間中にお受け取りください。



※データ対戦を勝ち進んでいる監督は、ユニバーサルカップへはエントリーすることができません。  
※ロケテストのデータ対戦結果は公式HPで結果が確認できません。  
※WCCF2012-2013とWCCF2013-2014のデータ対戦は別扱いとなり、異なるバージョン間でデータ対戦結果の相互受け取りはできません。



## タイトル構成一新!

★ いつでも好きなタイトルにチャレンジ!



### ワールドトロフィー優勝を目指せ!



いずれかのランクSタイトル獲得で  
オーシャンズカップへ参戦

優秀な成績を収めれば  
上位タイトルにチャレンジ可能

選べる3つの大会形式!

※通信対戦(NETWORK TITLE及び、RANK Sタイトルの一部対戦)は、ロケテスト開催店舗同士のみでのマッチングになります。  
※ロケテスト版でランクSタイトルを優勝しても、WCCF2012-2013のデータ対戦出場権は獲得できません。  
※クラブチームリスト画面の参加可能タイトルは、直前にプレイしたバージョンのもので表示されます。正しい参加可能タイトルはクラブチームデータ画面にてご確認ください。  
※トーナメントモードを再開した際、過去に対戦したチーム名が変更されることがあります。  
※トーナメントモードのタイトルに参加中は他のタイトルは選択できません。ただし、ワールドトロフィーのみ参加中でもオーシャンズカップ以外のタイトルに参加することが可能です。